

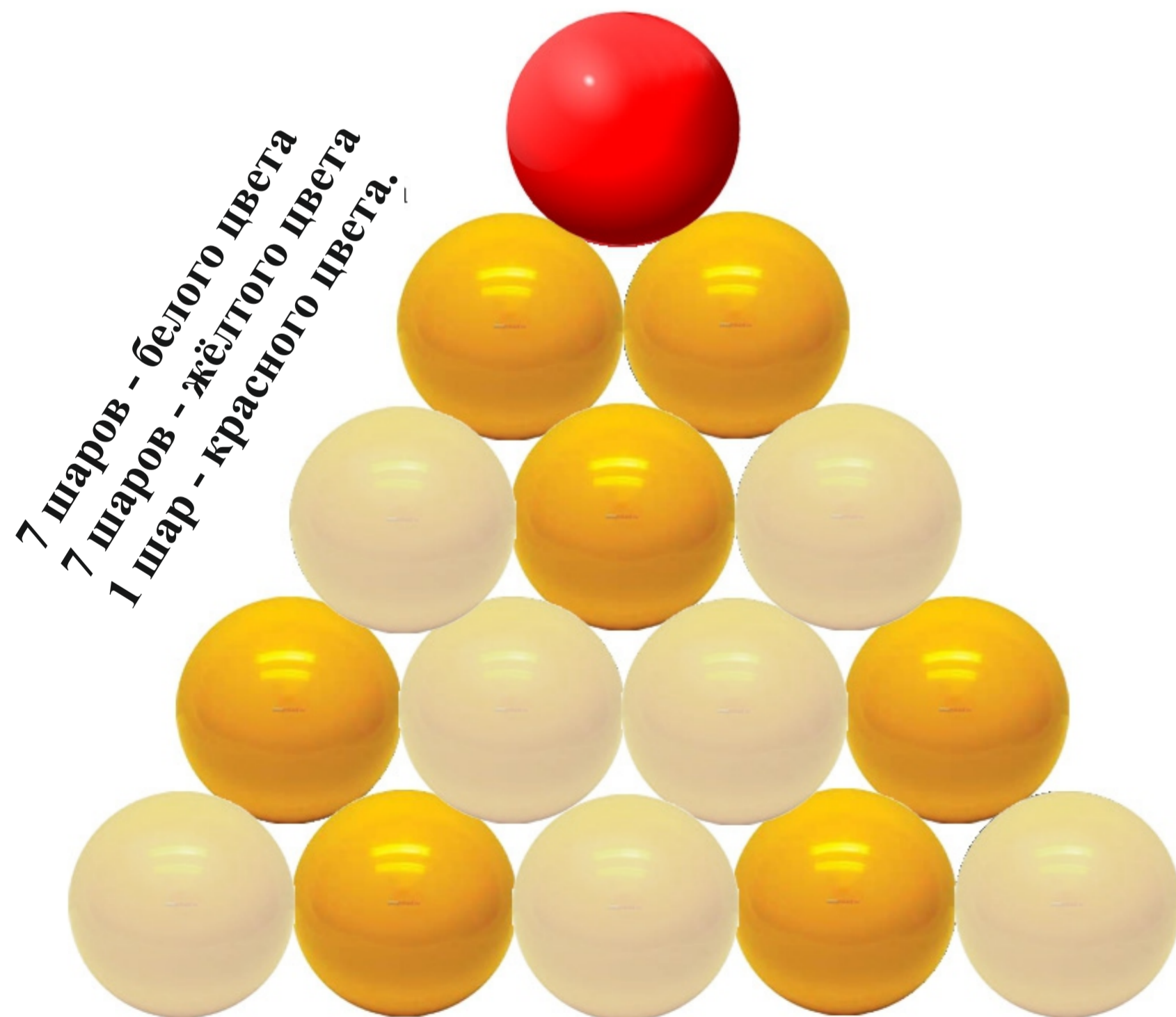


РОО «Федерация Бильярдного Спорта Карачаево-Черкесской Республики»



Биток - вишнёвого цвета.

Расстановка шаров пирамиды



Правила игры «Домбайская пирамида» Pyramid of Dombai

Цель игры: Первым забить все 7 шаров своего цвета и последним красный или свой от красного(общего) шара

1. Игрок получивший право первого удара выбирает цвет шаров.
2. Удар активный, 4 шара включая биток должны коснуться бортов.
3. Первое соударение битка должно быть или от шара своего цвета или от красного (общего) шара.
4. Красный шар общий: от него можно играть своего и его забивать прицельным.
5. При забивании красного (общего) шара, шар выставляется на точку (пирамиды) если точка занята, то перед шаром, что бы шар был всегда на игре, игрок снимает со стола любой шар своего цвета и ставит на свою полку.
6. Игрок продолжает игру с руки из «дома».
7. В случае забивания битка, игрок снимает со стола любой шар своего цвета.
8. Удар с руки из «дома» битком:
 - а) сыграть чужого своего цвета или красного (общего) шара в лузу.
 - б) от любого шара своего цвета или от красного шара сыграть в лузу или сделать отыгрыш.
9. В случае забивания битком шара соперника в лузу (штраф), шар засчитывается сопернику, ставит его на свою полку, в этом случае удар переходит к сопернику, если позиция не устраивает соперника он может передать ход обратно.
10. Отыгрышом считается:

Все правила игры в «Московскую пирамиду», после соударения шаров: два борта, борт - перекат, перекат-борт, довел шар до борта и т.д.
11. Если после удара, биток коснулся шара другого цвета (штраф), соперник снимает со стола любой шар своего цвета и удар переходит к сопернику, если позиция не устраивает соперника он может передать ход обратно.
12. Игра заканчивается когда любой из игроков забивает 7 шаров своего цвета и последним (общий) шар красного цвета или свой от красного шара и если соперник сделает штраф.